**HERRAMIENTAS DE PROCESO Y PRODUCTOS AL MARGEN DE LA PRODUCCIÓ EN SCRATCH**

**Google Drive (grupal)**

Este documento grupal y compartido con la profesora sirve para indicar sesión por sesión los avances que se realizan en relación al diseño y producción la simulación, juego o actividad interactiva. Se ha de explicar brevemente lo que se avanza en cada sesión, y eventualmente algunos de los problemas surgidos y cómo se han resuelto.

**Blog (individual)**

Se trata de un espacio individual donde se incluyen todas las prácticas realizadas en el ámbito de TAC. También incluye sesión a sesión el diario del proceso de elaboración del producto con Scratch, indicando lo que cada uno ha aportado en el desarrollo del proyecto, en particular, cómo cada uno ha vivido ese proceso, qué ha hecho de manera individual en términos de aportes al diseño y producción del juego (o similar), y de la producción del material audiovisual o vídeo. Incluye también las actividades que cada uno desarrolla por su cuenta (reflexiones, búsqueda de información, otras actividades, etc.). El documento “Orientaciones sobre las entradas del blog” es útil para saber qué entradas se han de realizar y qué aspectos se tendrán en cuenta a la hora de su evaluación (cantidad y tipo de entradas, diseño, etc.)

**PARA PRESENTAR EL PROCESO DE TRABAJO Y EL PRODUCTO FINAL EN SCRATCH**

**Vídeo (grupal)**

Su función es contar el proceso seguido desde la primera idea hasta la consecución final de la fabricación del objeto, explicando cuáles fueron los principales problemas que se tuvieron que afrontar y resolver, cómo se afrontaron, cómo fue el trabajo en grupo y cuáles fueron los aprendizajes adquiridos a partir de toda la experiencia vivida. Las partes de vídeo podrían ser claramente: idea, desarrollo, resultado final (primera versión o versión Beta) y principales aprendizajes alcanzados. Programas de edición con los que se puede hacer: MovieMaker, Imovie, Flipagram, etc.

**Poster (grupal)**

Poster que da a conocer (publicidad) el juego creado en Scratch. Diseño en digital utilizando un editor estilo Canva.